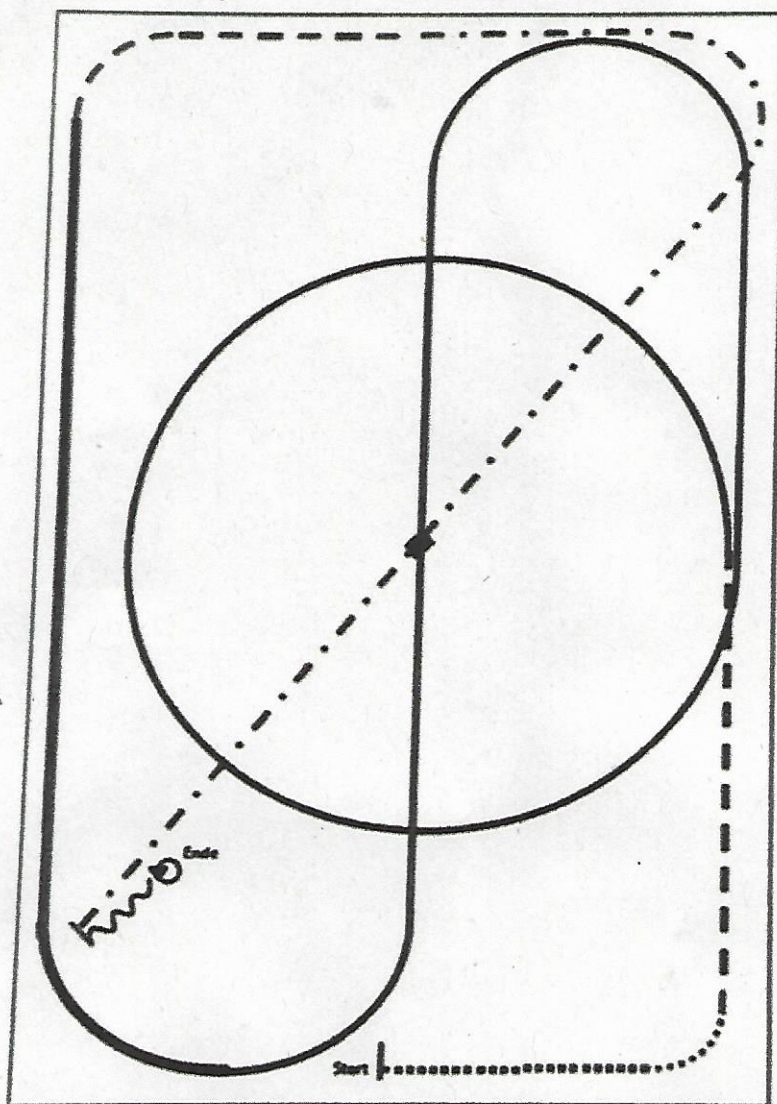











Ranch Riding LK 1/2 und LK 3  
 #15

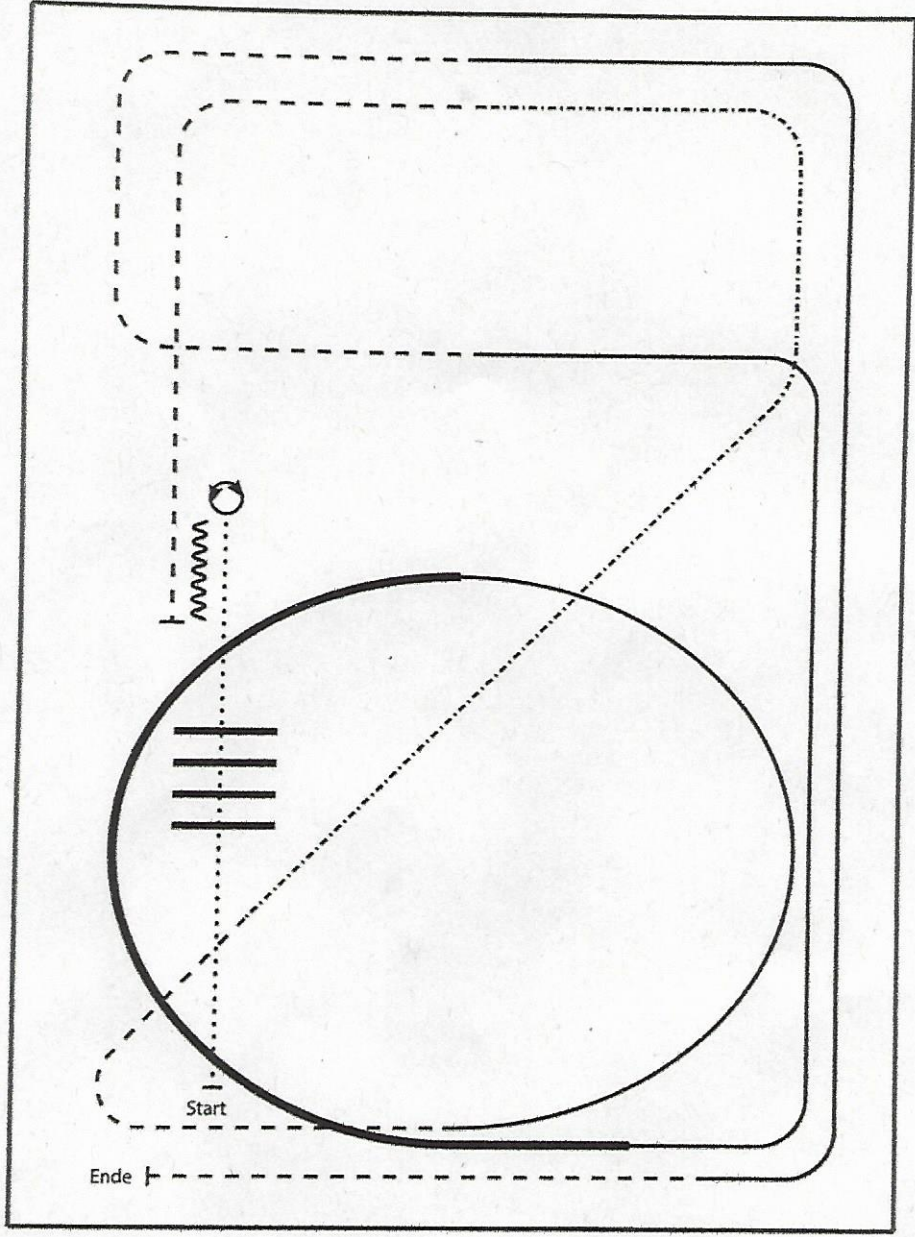


- (1) Walk
- (2) Trot
- (3) Zirkel Linksgalopp, Lope
- (4) Galoppwechsel in der Mitte der Arena  
(fliegend oder einfach)
- (5) Rechtsgalopp
- (6) Extended Lope
- (7) Trot
- (8) Extended Trot
- (9) Stop, Back up
- (10) 360° Turns (beide Richtungen)

 Back  
 Lope  
 Ext. Lope  
 Trot  
 Ext. Trot  
 Walk  
 Lead change  
 flying/simple

**ERSTE**   
**WESTERNREITER**   
**UNION**   
 PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

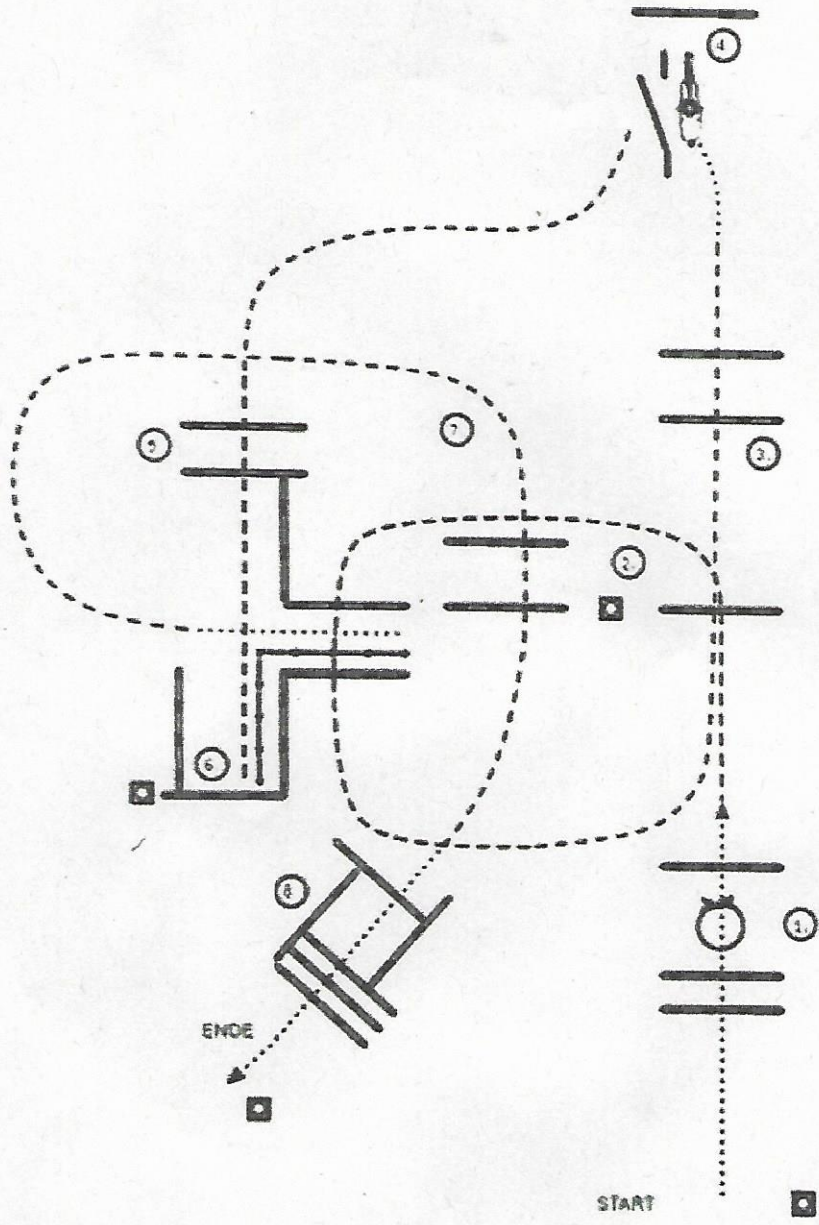
#27 Ranch Riding LK 4/5 Arenagröße min. 20 x 40 Meter



- 1) WALK
- 2) WALK OVER, WALK
- 3) STOP, TURN 360° (LEFT OR RIGHT)
- 4) BACK UP
- 5) TROT
- 6) EXTENDED TROT, TROT
- 7) LOPE LL
- 8) EXTENDED LOPE LL, LOPE LL
- 9) TROT
- 10) LOPE RL
- 11) TROT, STOP

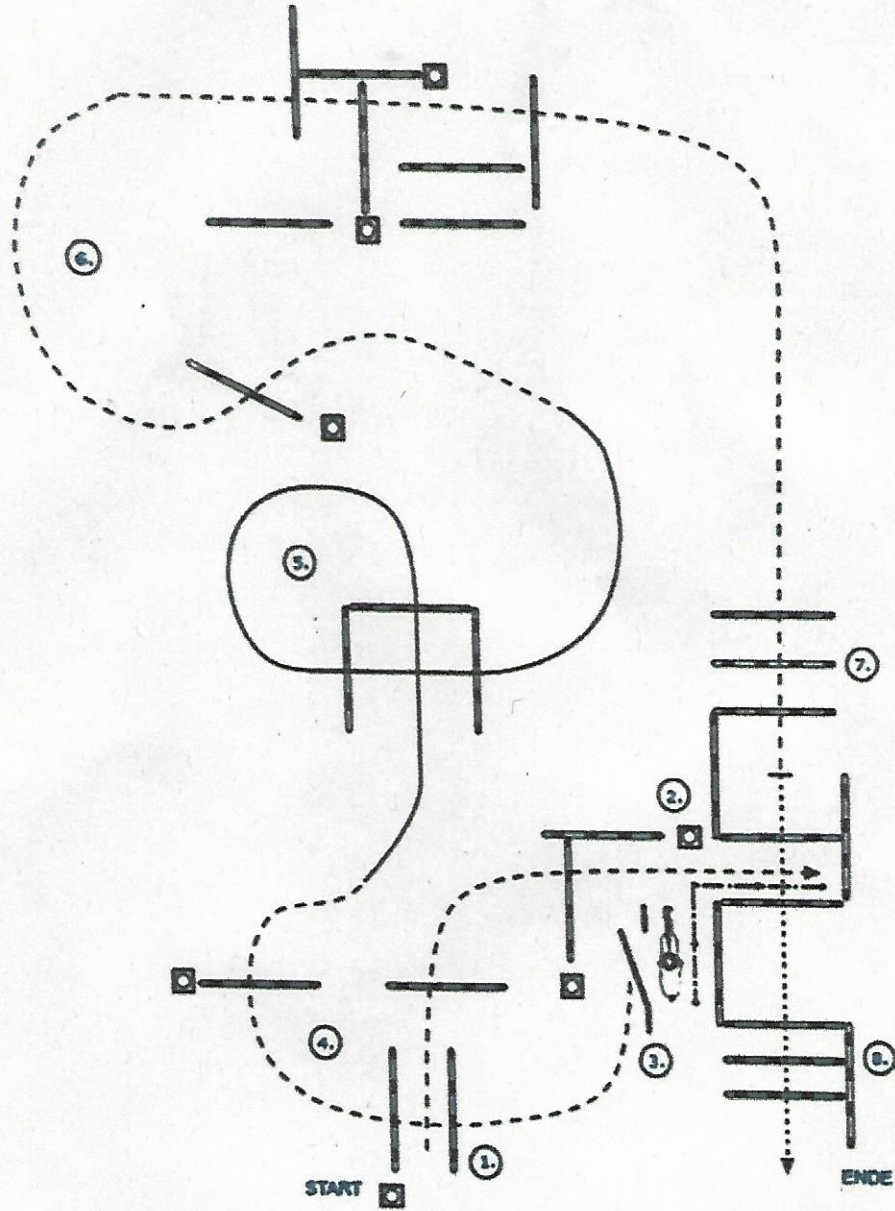
Walk (Schritt)	.....
extended Walk	.....
Trot/Jog (Trab)	-----
Extended Trot	-----
Lope (Galopp)	=====
Extended Lope	=====
Back Up (Rückwärtsrichten)	~~~~~
Lead Change (Galoppwechsel)	=====
Turn	○

# Trail Walk Trott,



- (1) Walk over, Stop, 360° Turn (rechts oder links),  
Walk over
- (2) Jog over
- (3) Jog over, Walk
- (4) Tor
- (5) Jog over, Stop
- (6) Back up
- (7) Walk, Jog over
- (8) Stop oder Übergang zum Walk, Walk thru, Walk  
over

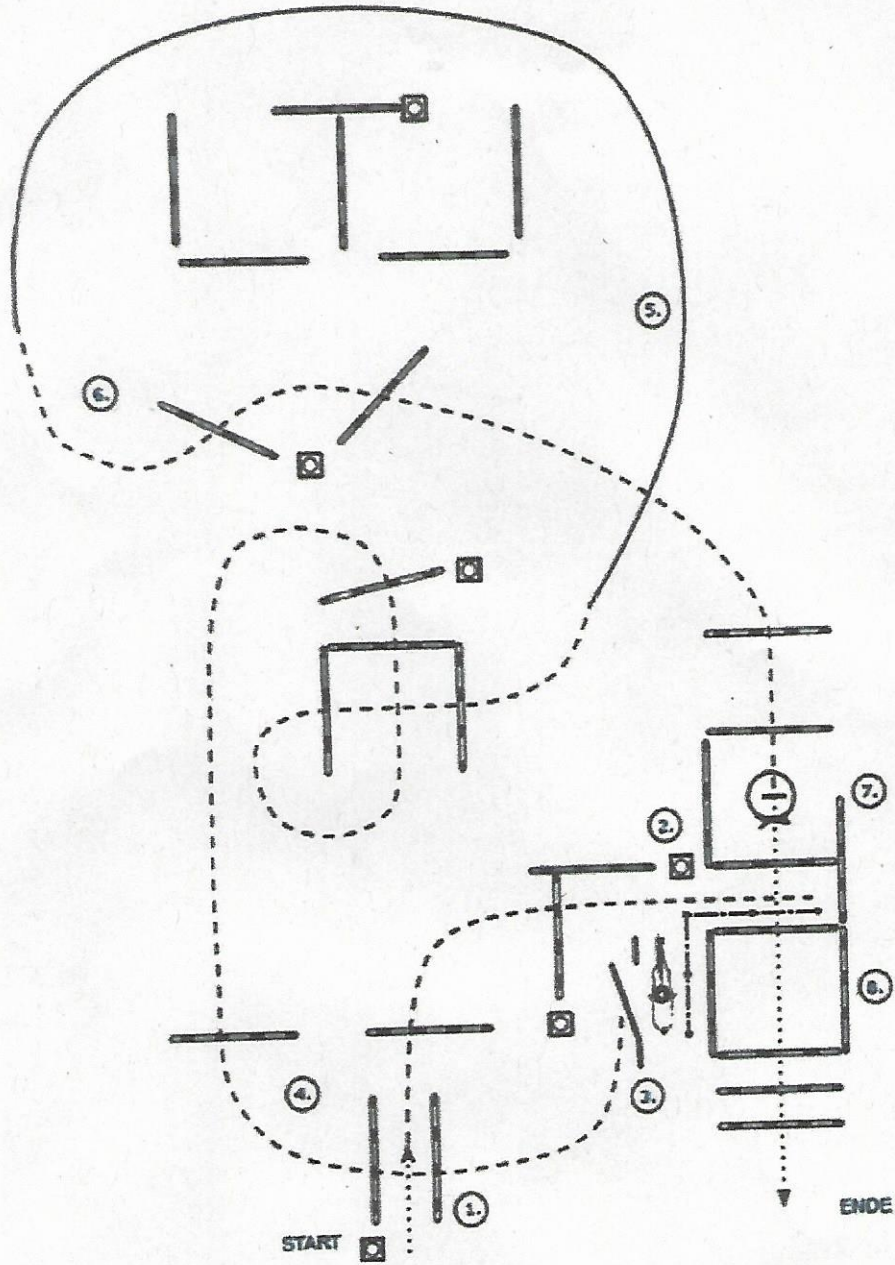
# Trail LK 1-3



- (1) Jog over, Stop
- (2) Back up
- (3) Tor (linke Hand), Jog out
- (4) Jog over
- (5) Lope over (Linksgalopp)
- (6) Jog over
- (7) Jog in, Stop, Walk out
- (8) Walk over

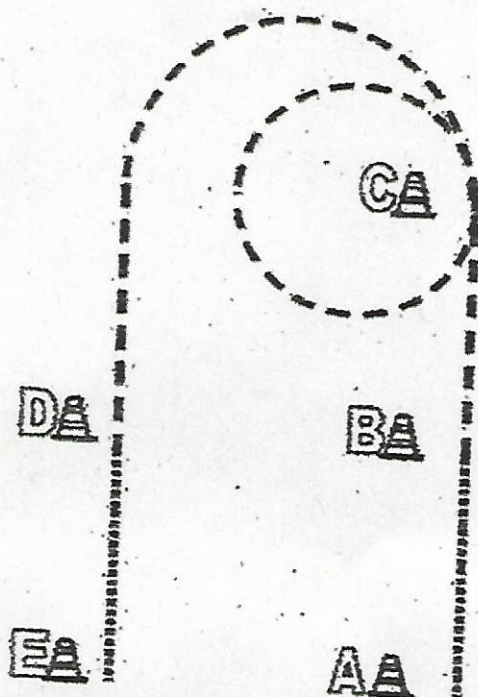
**ERSTE**   
**WESTERNREITER**   
**UNION**   
 PFERDSPORTVERBAND WESTERNREITER

# Trail LK 4/5



- (1) Walk, Jog over, Stop
- (2) Back up
- (3) Tor (linke Hand), Jog out

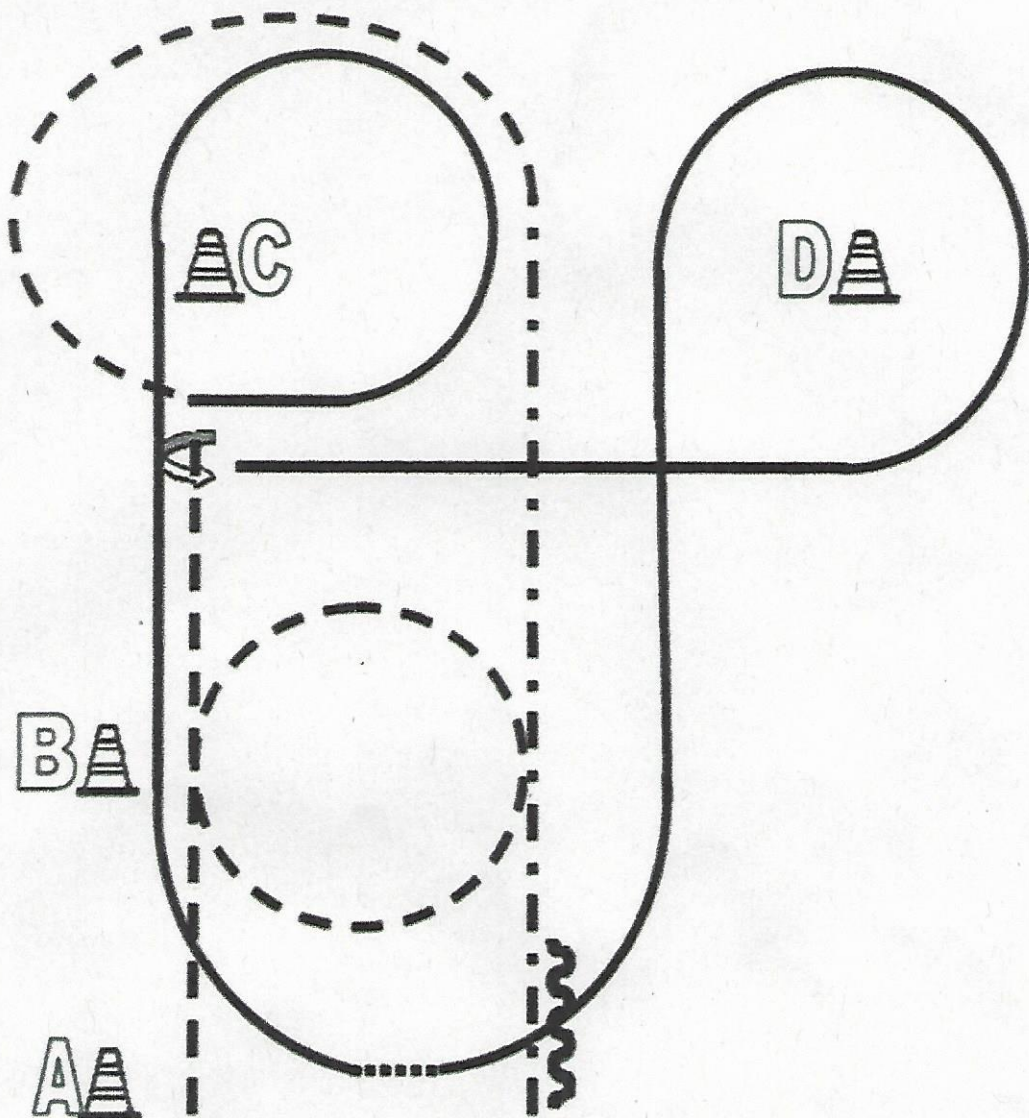
Walk Trot Western Horsemanship – Jugend + Erw.



1. Von A nach B Schritt  
Von B nach C Trab
2. Um C eine Trabkurve links  
Weiter im Trab zu D
3. Von D nach E Schritt  
Zurück zum A

WWW	Back Up
---	Walk
---	Jog
---	Lope
∞	Wechsel

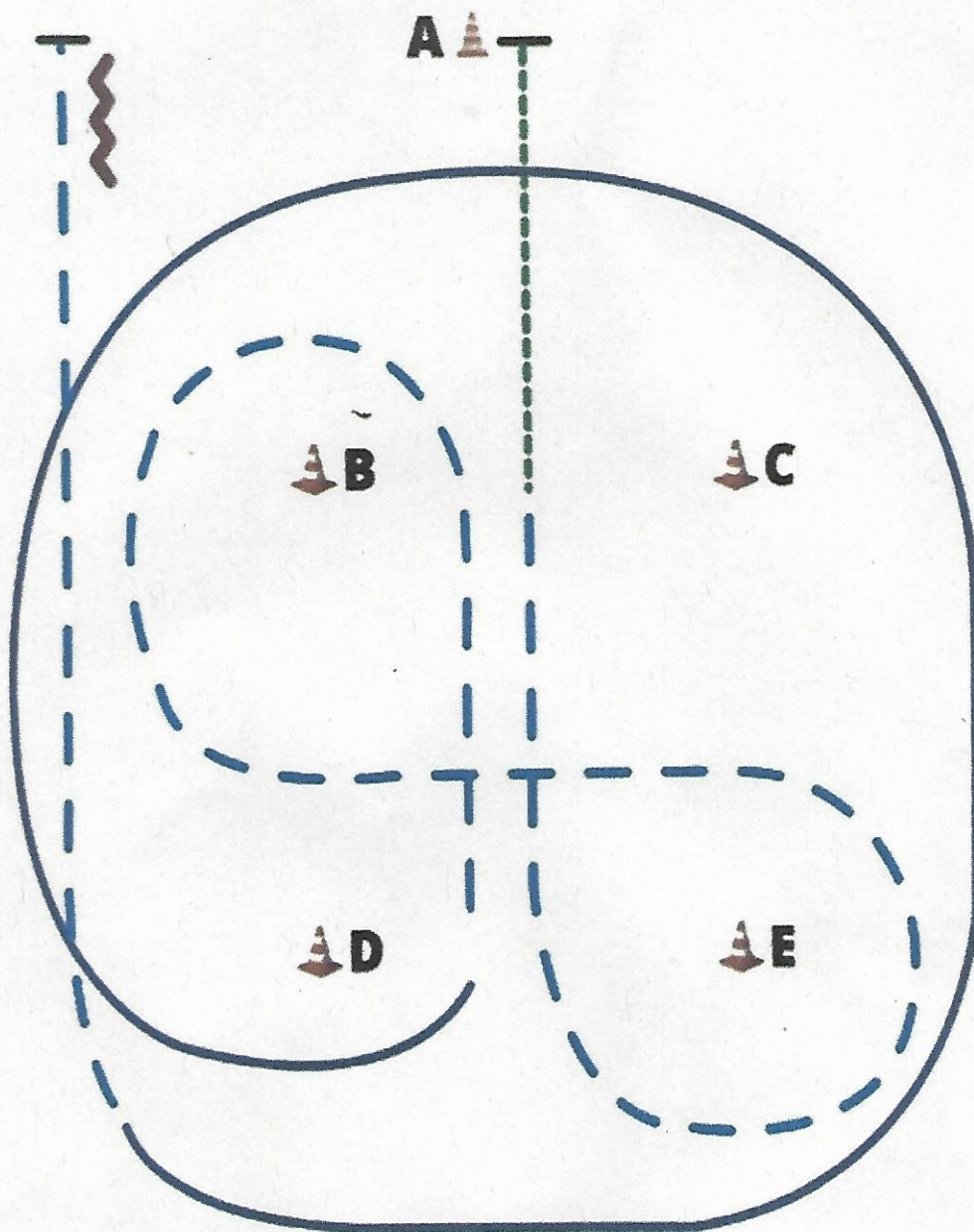
# Western Horsemanship LK 112 und LK 3



WARM UP AREA

- (1) Beginnend aus dem Stand Jog, bei B Jogvolte rechts
- (2) Kurz vor C Stop, 270° Turn links
- (3) Lope links
- (4) Volte links um D
- (5) Einf. Wechsel über Walk
- (6) Rechtsgalopp
- (7) Lopevolte rechts um C
- (8) Um C Jog
- (9) Auf Höhe C Extended Jog
- (10) Höhe A Stop, Back up eine Pferdelänge  
Im Walk in den Warm-Up-Bereich

Horsemanship LK 415



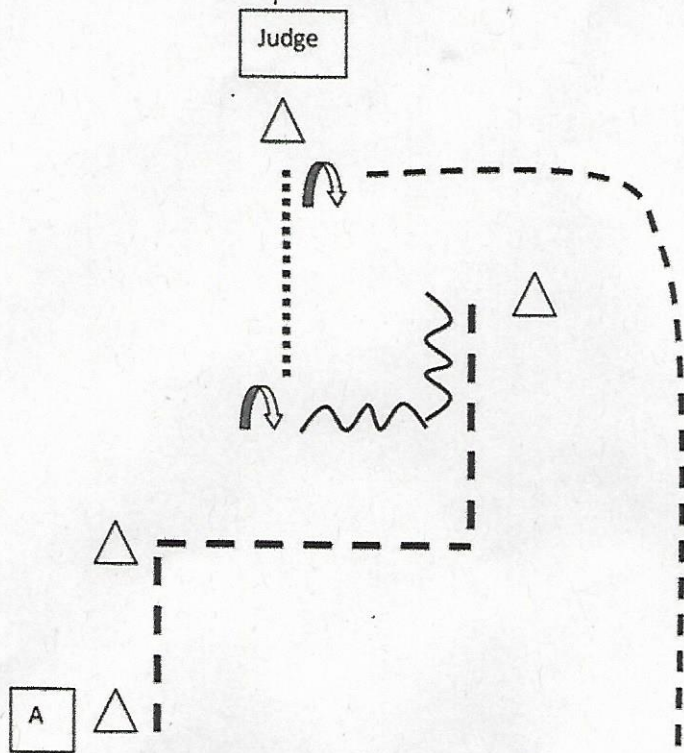
Start bei A

1. Schritt bis zwischen A und B
2. Trab um E und B
3. Zwischen D und E  
Rechtsgaloppzirkel
4. Trab bis A
5. Zwei Pferdelängen  
rückwärts

- |       |         |
|-------|---------|
| ..... | Schritt |
| ----- | Trab    |
| ————  | Galopp  |
| ~~~~~ | Back Up |



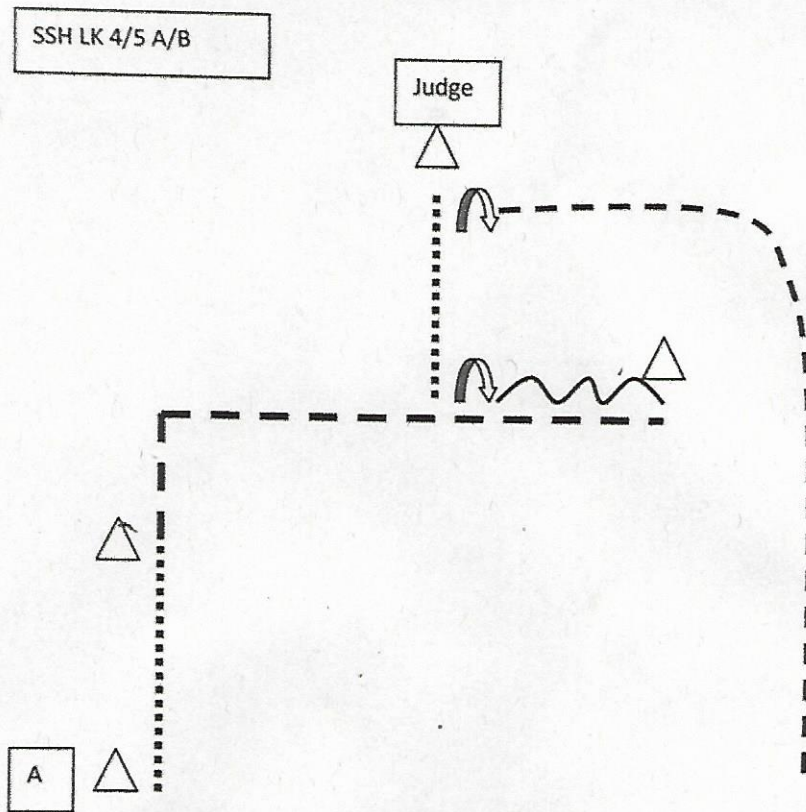
SSH LK LK1-3



- Be ready at A
1. Jog a corner right, jog a corner left
  2. Stop, perform a corner backward
  3. Perform a  $1\frac{1}{4}^\circ$  turn right
  4. Walk
  5. Set up
  6. Inspection
  7. When dismissed, perform a  $90^\circ$  turn right, exit the arena in Jog

SSH LK 4/5 A/B

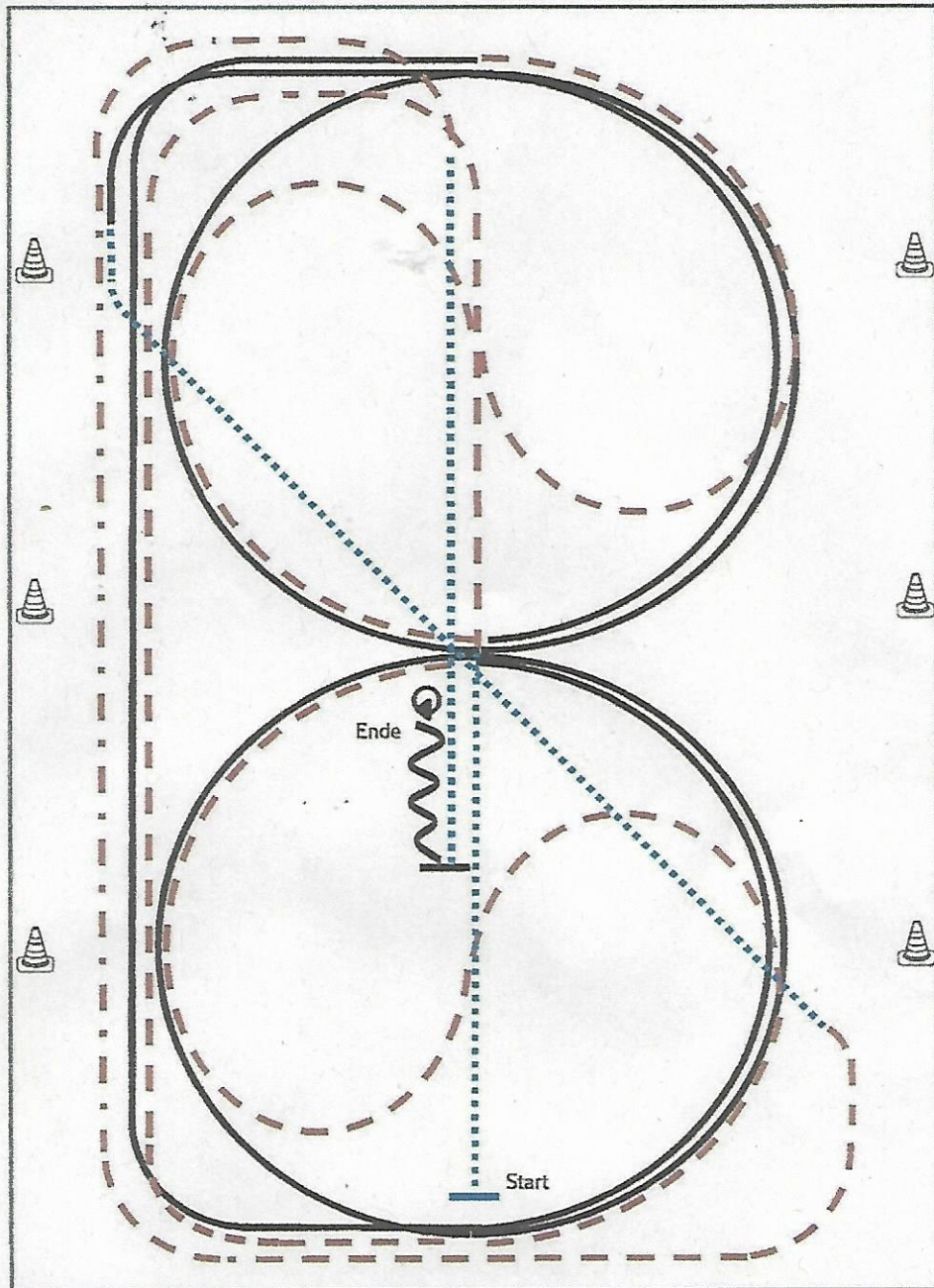
Judge



Be ready at A

1. Walk, jog a corner
2. Stop, Back
3. Perform a 270° turn right,
4. walk
5. Set up
6. Inspection
7. When dismissed, perform a 90° turn right, exit the arena in Jog

# Jungferde Basis Pattern 1 (4j./5j.) *Greenhorse Basis*



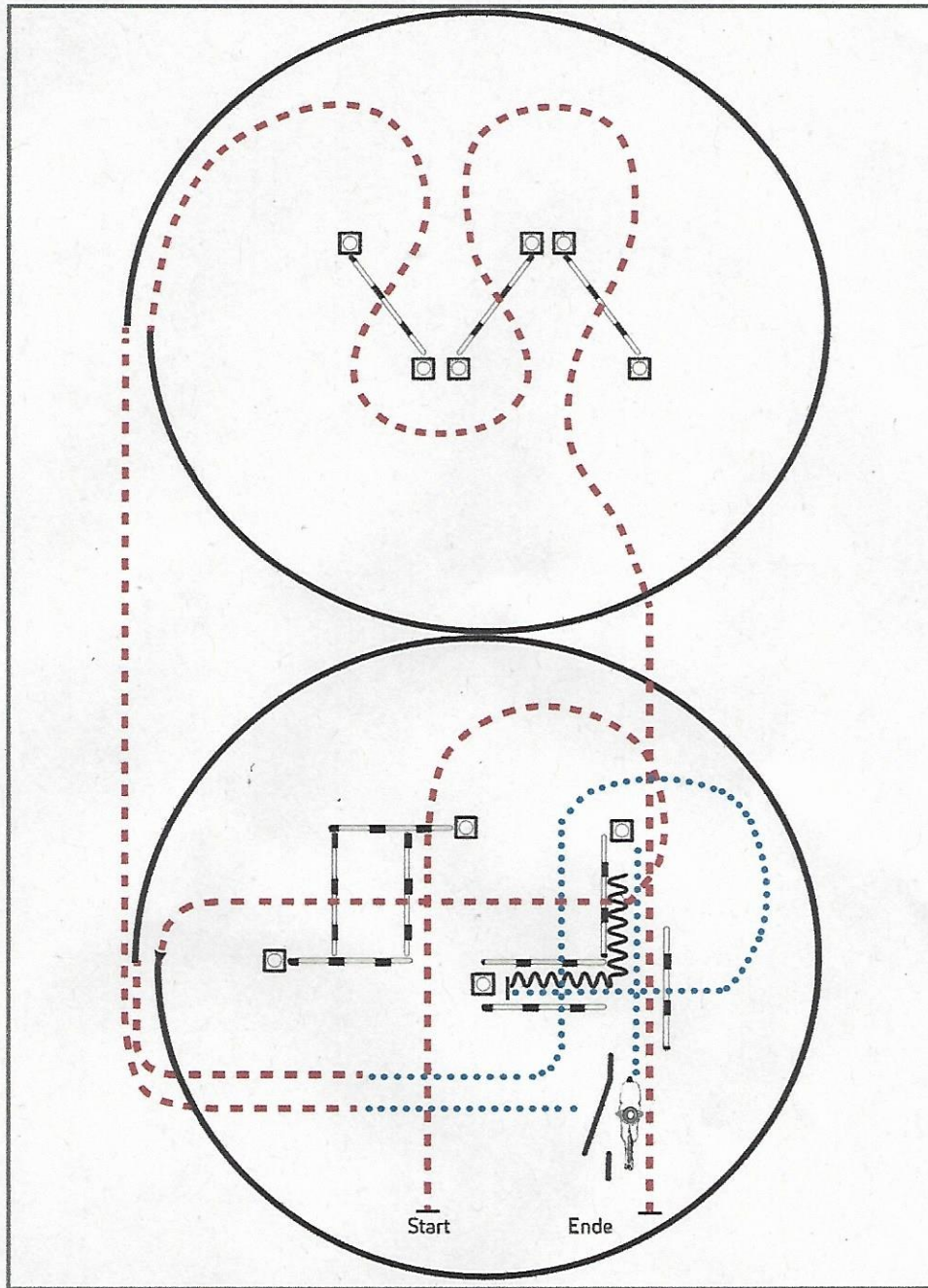
- 1) Schritt durch die Länge der Bahn, bei X Antraben, ganze Bahn, Mitte der kurzen Seite auf dem Zirkel geritten, durch den Zirkel wechseln
- 2) Bei X Rechtsgalopp  $1\frac{1}{2}$  Zirkel, Mitte der kurzen Seite ganze Bahn
- 3) Mitte der kurzen Seite Trab auf dem Zirkel geritten, durch den Zirkel wechseln
- 4) Bei X Linksgalopp  $1\frac{1}{2}$  Zirkel, Mitte der kurzen Seite ganze Bahn, nach Durchreiten der Ecke Schritt, durch die ganze Bahn wechseln
- 5) Vor Erreichen des Hufschlags Trab, an der langen Seite Tritte verlängern (Leichttraben erlaubt), Trab, Mitte der kurzen Seite auf die Mittellinie abwenden, Schritt
- 6) Nach X Anhalten, Rückwärtsrichten bis X, HHW 360° **rechts**

Legende:	
Schritt	.....
Trab	-----
Galopp	=====
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

### Jungferde Trail Pattern 3 (4j.)

Jungferde



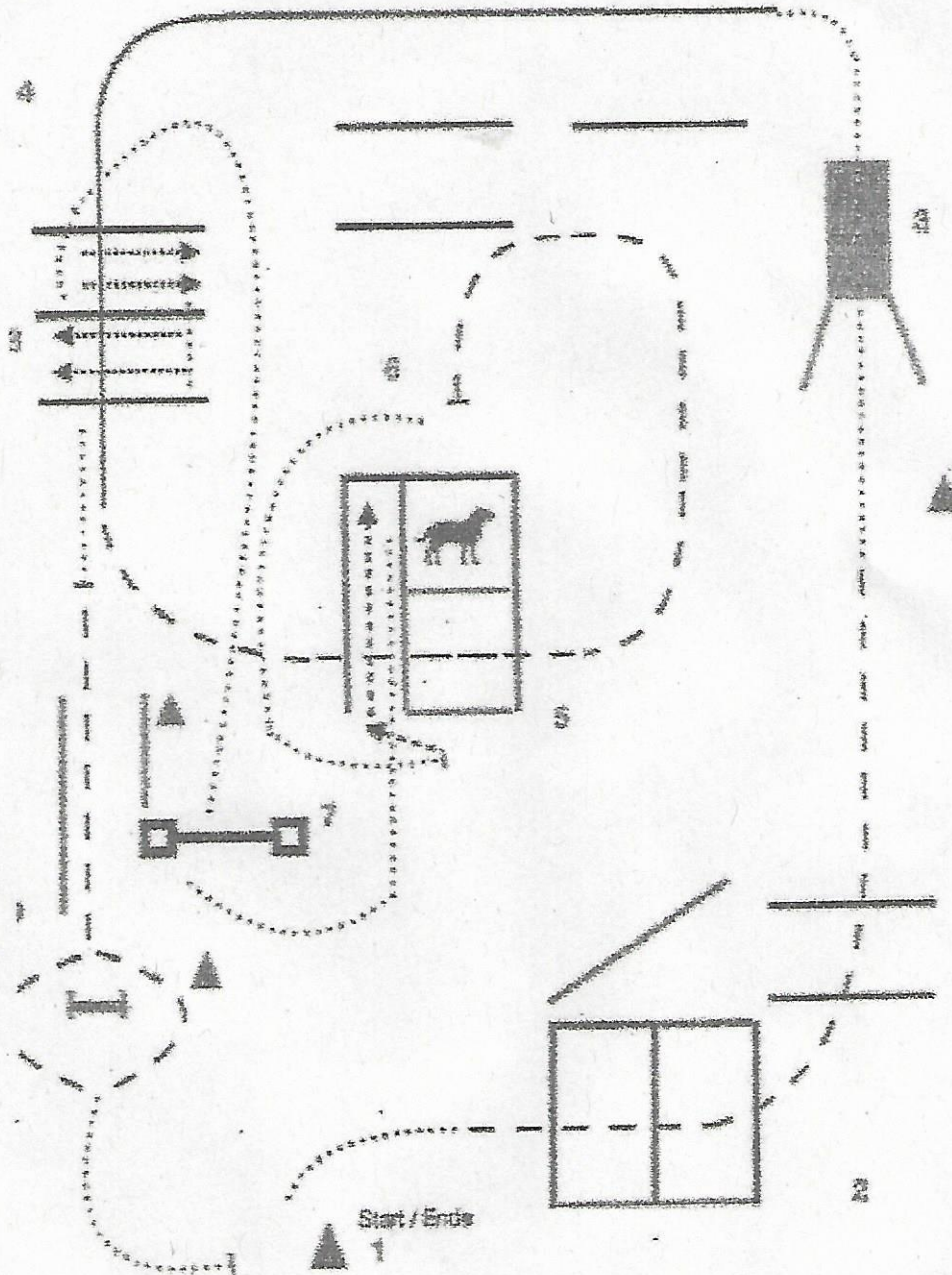
- 1) Trabstangen (2,00 m)
- 2) Linksgalopp, Trab
- 3) Schrittstangen (1,20 m), Schritt in Gasse
- 4) Rückwärts L, Schritt zum Tor, Seiltor (rechte Hand)
- 5) Schritt, Trab, Rechtsgalopp
- 6) Trabstangen

**Legende:**

Schritt	.....
Trab	- . - . - .
Galopp	— — —
Wechselzone	▬▬▬▬
Rückwärts	~~~~~

EWU ERSTE WESTERNREITER UNION DEUTSCHLAND E.V. BÄITZ WESTPHALISCHER REITVERBAND DEUTSCHLAND

# Horse & Dog Trail LK1-3 4/5



- |  |  |
|--|--|
| 1. Hund Ableiten / Ende Anleinen         | 7. Walk; Hund nachholen; Hund Pylon; Tor; Hund nachholen und Marker  |
| 2. Jog Over; H.b.F.                      | 8. Hund bleibt bei Marker; Pferd Walk in; Sidepass links; Walk over; |
| 3. Hund an Pylon; Brücke; Hund nachholen | Sidepass rechts; Walk Out; Hund holen                                |
| 4. Lope Over; H.b.F.                     | 8. Jog Over; Hund Sprung; Walk; Anleinen                             |
| 5. Jog Over; Stop; H.b.F.; Hund in Box   |  |
| 6. Walk; Back up (Hund bleibt in Box)    |  |